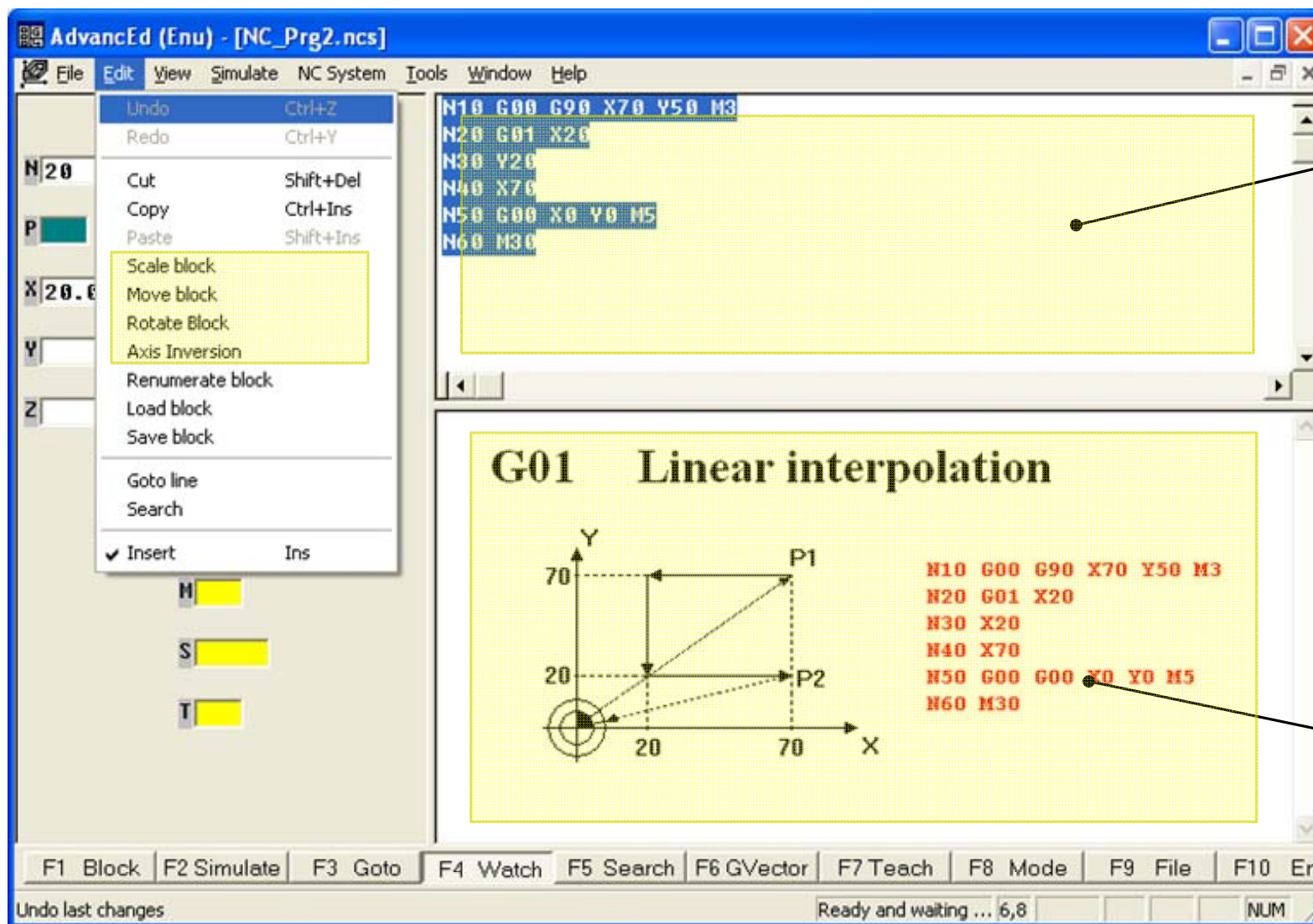


**Тема:** Расширение функциональных возможностей редактора управляющих программ AdvancEd для работы с контурами и оптимизация пользовательского интерфейса.

**Задачи:**

1. Анализ системы команд языка управляющих программ.  
Постановка задачи
2. Оптимизация пользовательского интерфейса за счет расширения возможностей контекстной подсказки
3. Расширение функциональных возможностей программы.  
Обработка блоков: сдвиг, масштабирование, поворот, зеркальное отображение
4. Тестирование результатов.

# AdvancEd. Режим редактирования



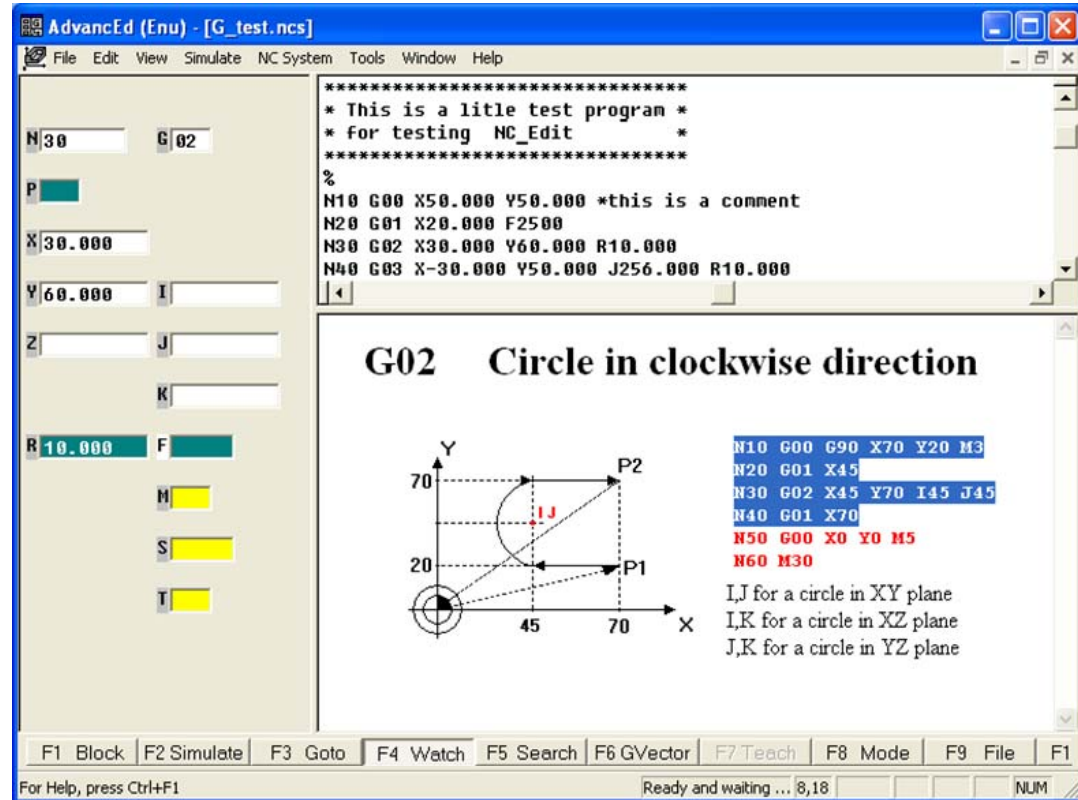
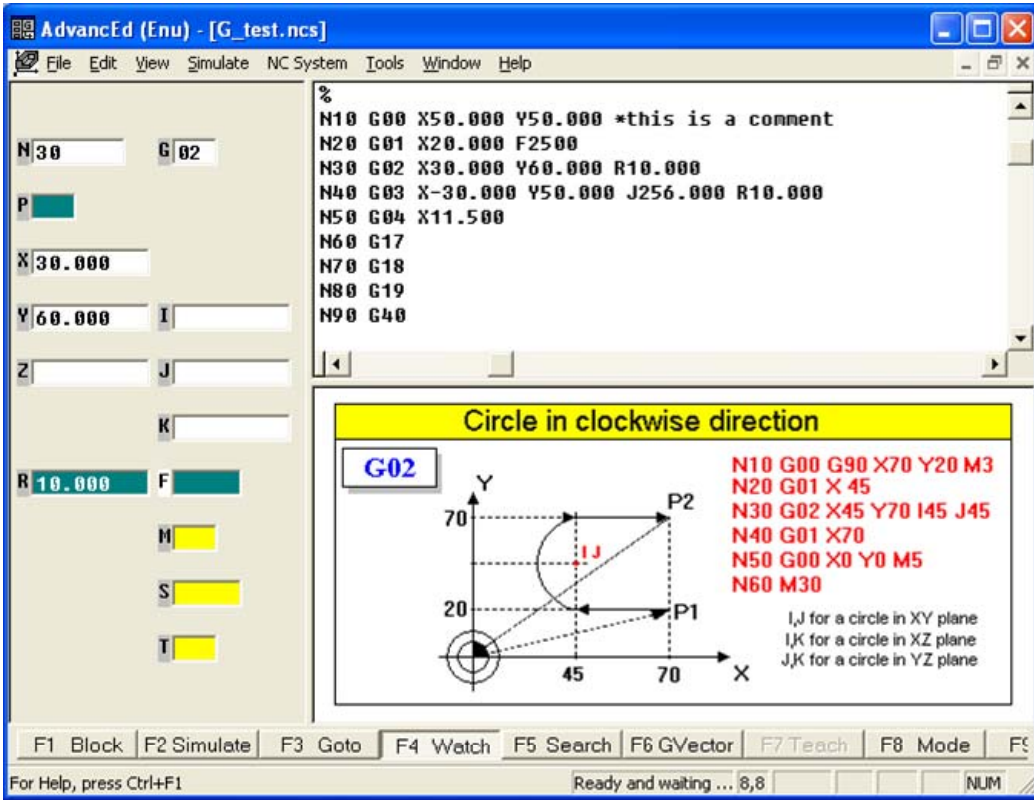
Панель редактирования (CEditView)

Контекстная графическая помощь (CBMPView)

# Контекстная подсказка

Решение на базе растровой графики

Решение на базе HTML

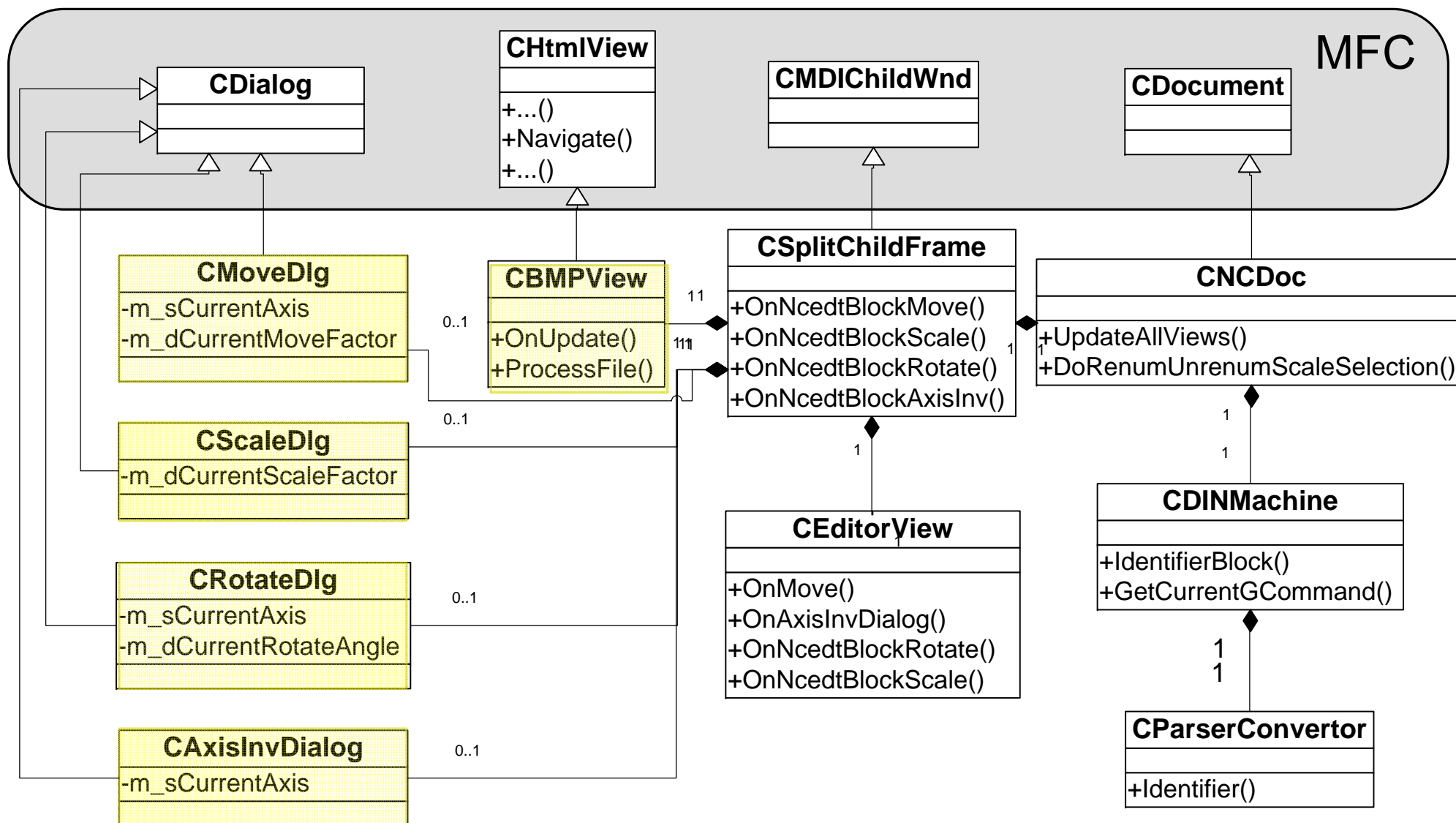


Фрагмент конфигурационного файла **andronic\_400.cfg** :

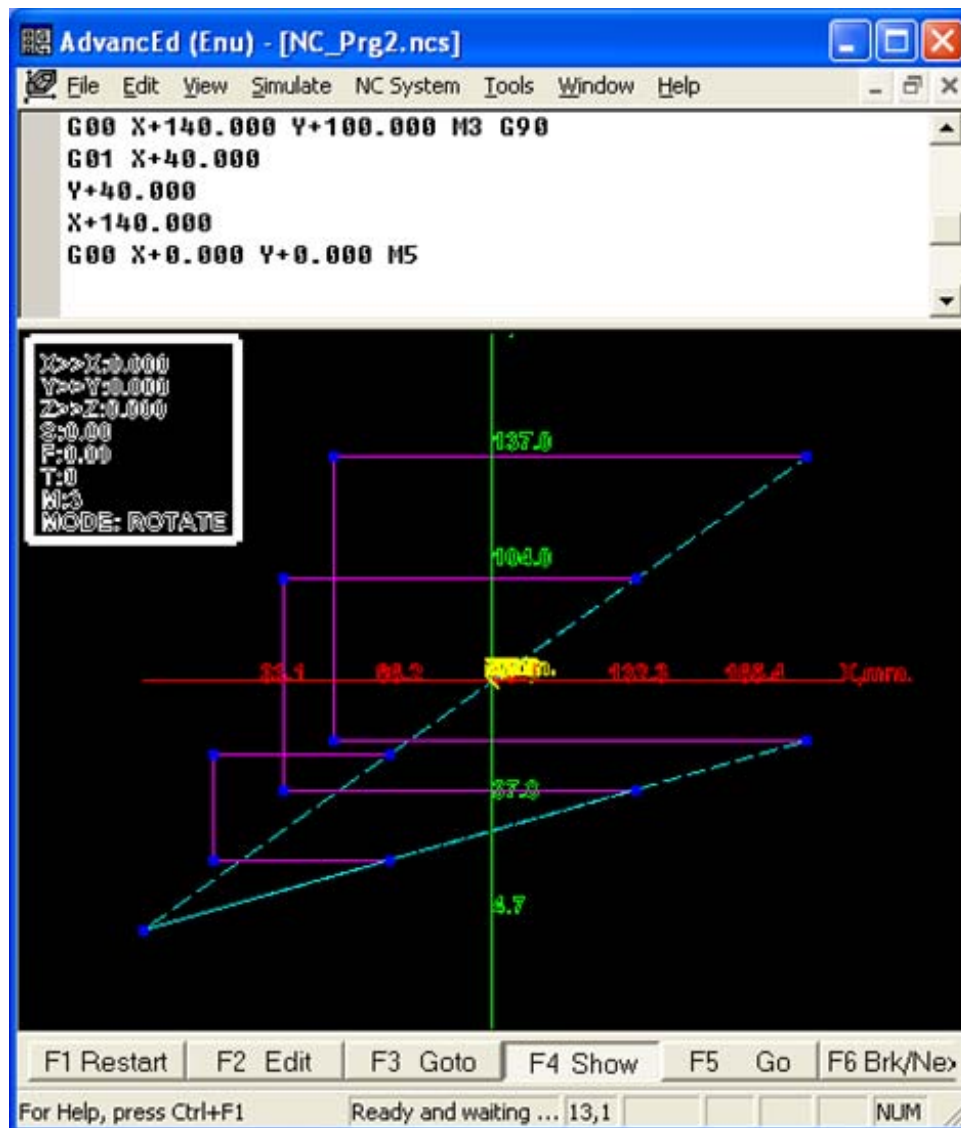
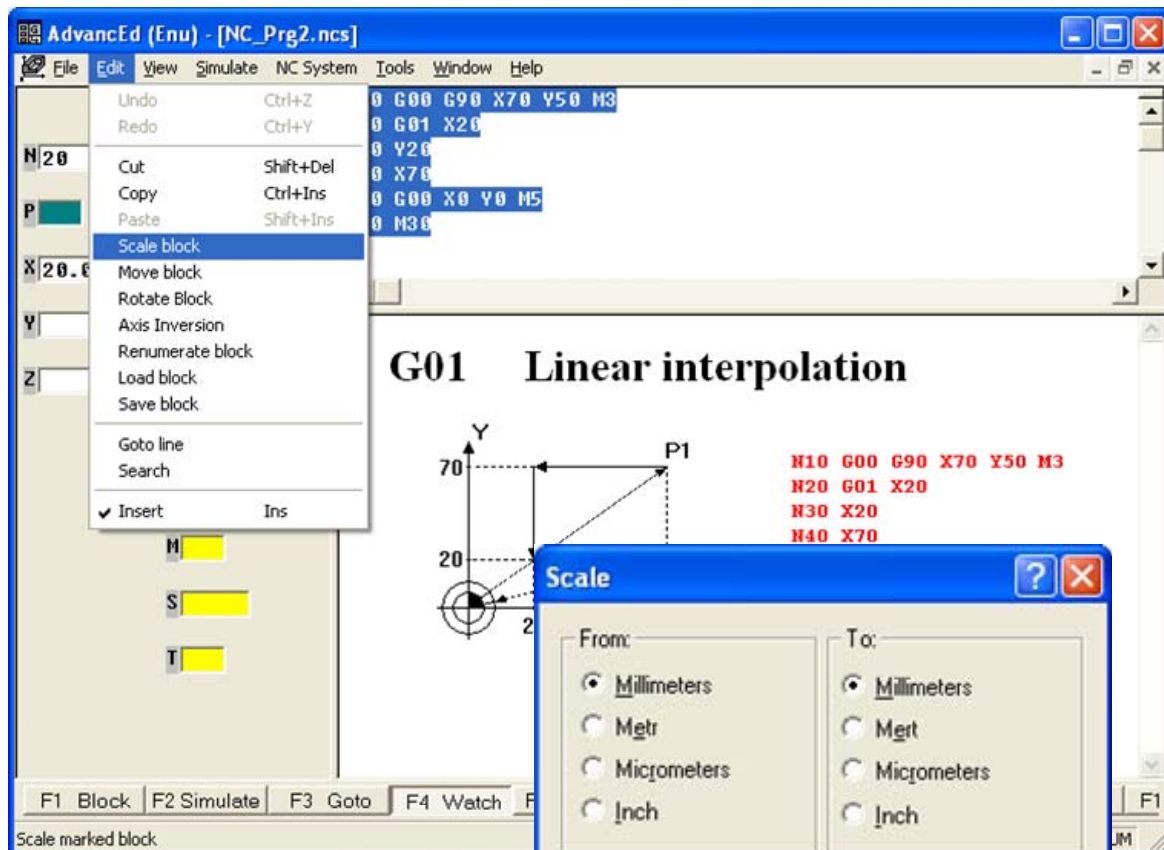
```

G02 graphic=..\ENU\Html3\G2.html modal=1 default=0 groupindex=1
:N :Block number      :9999999:0/9999999:0.5 :2 :T000,000,000/192,192,192 :C000,000,000/255,255,255
:G :Function number:999      :0/999      :12 :2 :T000,000,000/192,192,192 :C000,000,000/255,255,255
:P :Point              :999        :0/999      :0.5 :4 :T000,000,000/192,192,192 :C255,255,255/000,128,128
  
```

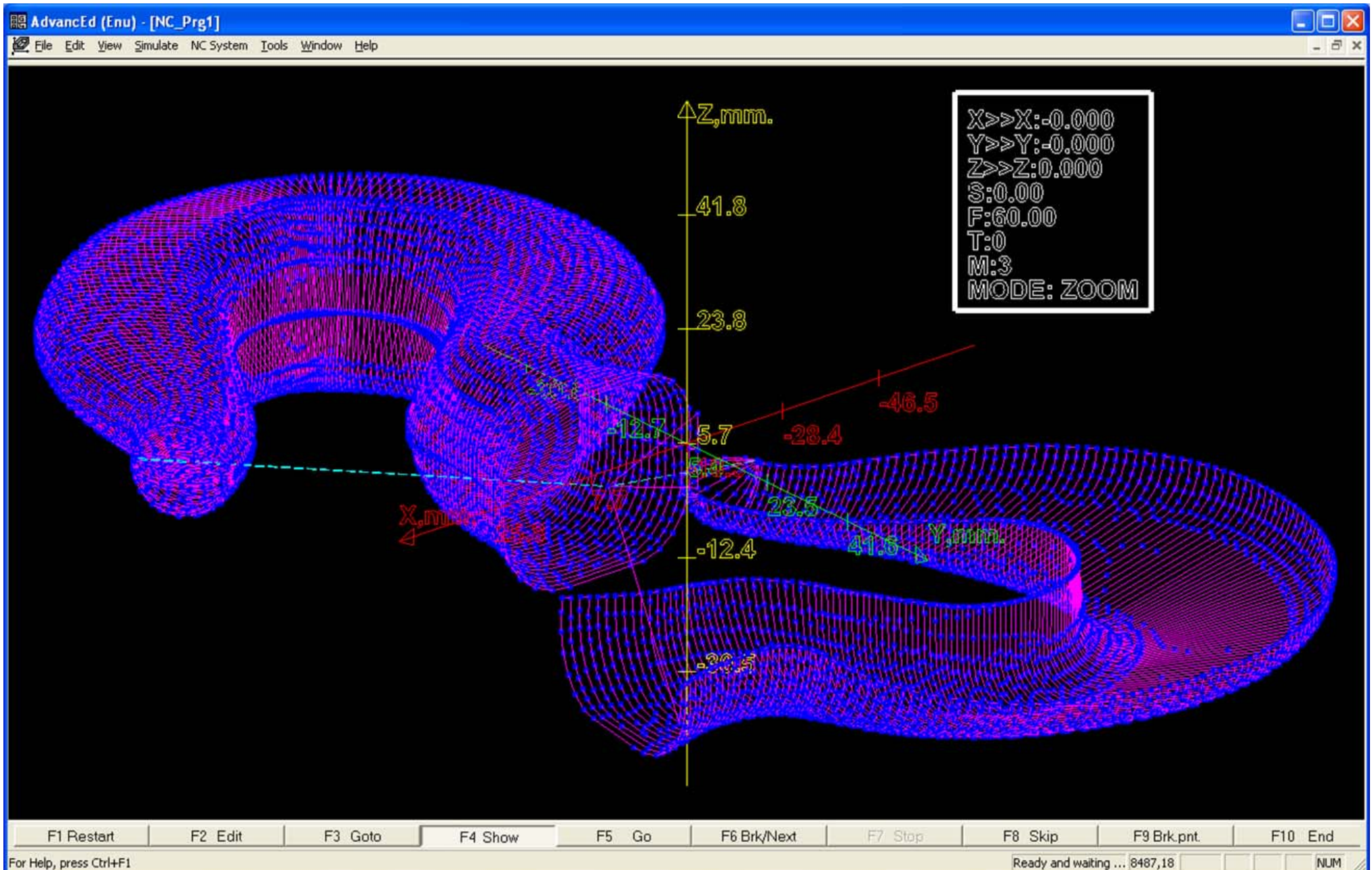
# Фрагмент диаграммы классов в нотации UML



# Масштабирование



# Зеркальное отображение и поворот



# Принцип обработки блоков

Фрагмент диаграммы классов

